

SPIELANLEITUNG

Spielinhalt:

- 1 Spielbrett
- 6 farbige Spielfiguren
- 1 Würfel
- 60 Aktions- und Fragekarten
- 1 Spielanleitung

Ziel des Spiels:

Wer alle Hindernisse überwindet und mit einem direkten Wurf das Ziel erreicht, gewinnt das Spiel.

Karten:



Aktionskarten:

Führe die Aktion aus, die auf der Karte steht.



Fragekarten:

Ziehe eine Karte vom Stapel und lass dir diese von einem Mitspieler vorlesen. Beantworte die Frage richtig, darfst du zwei Felder vorrücken. Ist sie jedoch falsch, musst du zwei Felder zurückgehen. Die fettgedruckte Antwort ist jeweils richtig.

Spielregeln:

Das Leiterlenspiel ZONÄ 110 kann grundsätzlich auf drei verschiedene Arten gespielt werden.

- Übliche Variante (ohne Aktions- & Fragekarten)
 - Actionmodus mit Aktionskarten
 - Quizmodus mit Wissensfragen
-
- Entscheidet vor Spielbeginn, auf welche Art das Spiel gespielt werden soll.
 - Falls ihr euch für den Action- oder Quizmodus entscheidet, müsst ihr die Spielkarten entsprechend auf einem Stapel bereitlegen.
 - Jeder Spieler setzt seine gewählte Spielfigur vor das Startfeld Nr. 1.
 - Wer auf ein Feld mit roter Zahl kommt, muss seine Spielfigur auf das entsprechende blaue Feld verschieben. Hat er Glück, darf er vorrücken, hat er Pech, so muss er auf das Feld mit der blauen Zahl zurückkehren. Aber aufgepasst: Die Spielrichtung nicht verwechseln!
 - Wer eine 6 würfelt, darf noch einmal würfeln.
-
- Ziehe eine Aktions- oder Fragekarte, wenn du auf folgendem Feld landest:



Ende des Spiels:

Sieger ist, wer als Erster mit direktem Wurf das Zielfeld Nr. 110 und somit Zazou's Freunde im Zoo Zürich erreicht. Viel Spaß!

